



KABALA LASTEAED-PÕHIKOOL

DIREKTORI KÄSKKIRI

Kabalas,

01.11.2021 nr 1-3/28

Kabala Lasteaia-Põhikooli
õppetöö ja töö korraldamine koroonaviiruse
leviku tingimustes

Kehtestan alates 01.11. 2021 töö- ja õppetöö korralduse distantsõppe korral:

Kabala Lasteaed-Põhikooli töökorralduse eesmärgiks on olla valmis õppetöö vormi muutmiseks distantsõppe perioodil nii koolis kui lasteaias. Töö korraldatakse vajadusel ümber, võttes arvesse kohalikke olusid.

Viiruse ohu kasvamisel suunatakse põhikooli õpilased täielikule distantsõppele. Distantsõppele suunatakse vajadusel klassikaupa ja/või rühma kaupa. Vastava otsuse teeb direktor koostöös kohaliku omavalitsuse ja Terviseametiga ja sellest teavitatakse lapsevanemaid.

Kui õpilasel koolis või lasteaias ilmnevad haigustunnused, siis:

- alla 12. a. õpilane suunatakse koju, sh klassijuhataja/rühma õpetaja teavitab kooli direktorit ja lapsevanemaid juhtumist;
- Lapsevanem organiseerib lapsele järeletulemise;
- Õpilaste viirusesse nakatumise testimine viiakse läbi vastavalt Haridus ja Teadusministeeriumi juhistele. Õpilasele tehakse viiruse test, kui selleks on lapsevanema nõusolek olemas. Testi positiivse tulemuse saanud laps suunatakse koju. Kui õpilase testimiseks pole lapsevanema nõusolekut, siis haigustunnustega õpilane suunatakse koju, sh klassijuhataja teavitab kooli direktorit ja lapsevanemaid juhtumist;
- lapsevanem organiseerib lapsele järeletulemise;
- direktor teavitab isikuandmeid avalikustamata teisi lapsevanemaid koolis või lasteaias COVID-19 juhtumist.

Kui lapsevanem teavitab kooli või lasteaia rühma õpetajat, et õpilane või pereliige on koroonaga positiivne, siis:

- lasteaia rühma õpetaja ja kooli klassijuhataja teavitab sellest kooli direktorit;
- direktor teavitab isikuandmeid avalikustamata teisi lapsevanemaid koolis või lasteaias COVID-19 juhtumist.



KABALA LASTEAED-PÕHIKOOL

Kui distantsõppele on suunatud klassi-, kooliastme- või terve kooli õpilased, siis saavad lapsed kooli poolt komplekteeritud toidupaki. Toidupakk antakse vastavalt distantsõppel viibitud päevade arvule, mitte sagedamini kui 1 kord nädalas. Toidupaki kättesaamine toimub koolimaja köögiploki välisuksest ja kättesaamise aeg edastatakse e-kooli kaudu.

Võimalikult kaua tuleb pakkuda kontaktõpet lasteaia ja 1.- 6. klassi õpilastele ning põhikooli tuge vajavatele õpilastele.

Distantsõppe ajal osalevad õppetöös terved õpilased. Kui õpilane on haige, siis lapsevanem teavitab sellest e-kooli kaudu puudumistõendi lisamisega või teavitab klassijuhatajat, kes lisab puudumise e-kooli ja teavitab sellest aineõpetajaid.

Lasteaia õppetöö karantiini ajal kajastub Eliis'is rühmapäevikus. Kui rühma õpetaja on haige, siis Eliis'is õppetööd ei kajastata. Rühmapäevikusse lisatakse teema plaani järgi ülesandeid, mida laps saab koos vanemaga või iseseisvalt kodus teha. Lasteaia õpetaja võib läbi viia e-õpet ja videotunde. Lasteaia lapsele e-õppes osalemine on vabatahtlik ja pigem võimalus. COVID-19 viiruse leviku tingimustes lasteaia karantiini ajal enimkasutatavad e-keskkonnad on koondatud lisas 1.

Põhikooli õpilased saavad distantsõppel õppimiseks vajaliku info ja videotundidega liitumiseks vajalikud lingid e-koolist. E-koolis fikseeritakse sama päeva tunnitöö (**tunni kirjeldus**), mis tuleb lõpetada samal päeval ja kodutöö (**kodused ülesanded**), kui õpetaja peab seda vajalikuks.

- Kui õpilane töötab õppepäeva jooksul iseseisvalt e-koolis märgitud ülesannete järgi, siis koduseid ülesandeid lisaks ei anta;
- 1.-3. klassi õpilastele võimaldatakse kuni 5 videotundi nädalas, sh iga päev võib olla kuni 1 videotund, mis ei pea olema ainepõhine, vaid õpilaste toetamiseks;
- 4.-9. klassi õpilastele võimaldatakse kuni 3 ainepõhist videotundi päevas ja ülejäänud õppetöö toimub e-koolis antud ülesannete järgi tunniplaani järgi;
- põhikooli õpilasele videotunnis osalemine on kohustuslik;
- videotunnis osalemisel õpilane kasutab kaamerat (kaamera olemasolul) ja vajadusel/soovi korral privaatsuse huvides saab muuta videopildi tausta;
- Kui õpilasel puuduvad tehnilised võimalused, siis olukorda püütakse lahendada kooli võimaluste piires.

Ülesanded on e-kooli sisestatud sama päeva tundide osas hommikul kella 8:30-ks.

1.- 3. klassi osas otsustab klassijuhataja, millisel päeval ja millistele ainetele rohkem tähelepanu pöörata. Soovitus on tegeleda päevas vähemate ainetega ja lõimingut kasutades.

1. - 9. klassid distantsõppe ajal säilib kehtiv tunniplaan ja tundide kellaajad, mis kehtivad ka kontaktõppe ajal.



KABALA LASTEAED-PÕHIKOOL

Õppetundide ajad:

1. 08.30 – 09.15
2. 09.25 – 10.10
3. 10.20 – 11.05
4. 11.25 – 12.10
5. 12.30 – 13.15
6. 13.25 – 14.10
7. 14.20 – 15.05

Kui laps ei saa mingil põhjusel päevakava järgi tunni töid teha ja videotundides osaleda, siis tuleb päevatöö iseseisvalt omandada **e-kooli tunni kirjelduse järgi**.

Kui õpilane ei osale õppetöös põhjendamata, siis:

- aineõpetaja teavitab sellest klassijuhatajat;
- klassijuhataja võtab ühendust õpilasega ja vajadusel lapsevanemaga;
- kui olukord ei lahene, siis klassijuhataja teavitab direktorit ning olukorda püütakse lahendada koostöös vallavalitsuse sotsiaalosakonnaga.

Õpilaste hindamine toimub samadel põhimõtetel nagu kontaktõppe ajal. Hindeliste tööde mahtu vähendatakse miinimumini, st kuni 3 hindelist tööd trimestris. Kui hindeline töö õpilasel ebaõnnestub, siis antakse õpilasele suunav sõnaline tagasiside, kus tuuakse välja kordamist, harjutamist ja kinnistamist vajavad teemad. Vajadusel kutsutakse õpilane kooli.

Põhikooli 1.-9. klassides enimkasutatavad e-keskkonnad distantsõppe ajal on Google põhised keskkonnad: Classroom, Meet, Drive jms. Lisaks kasutatakse erinevates õppeainetes erinevaid e-keskkondi, mis on koondatud lisa 2.

Tunnistada kehtetuks direktori käskkiri 10.03.2021 nr 1-3/40 Kabala Lasteaia-Põhikooli õppetöö korraldamine koroonaviiruse leviku tingimustes.

Pille Lille
direktor

Lisa – 1 Lasteaiaõpetajate poolt pakutud e-keskkonnad kodustes tingimustes kasutamiseks e-õppe korral.

Lisa – 2 Kasutatavad e-keskkonnad distantsõppe ajal.



KABALA LASTEAED-PÕHIKOOL

Lisa 1

Lasteaia õpetajate ideed, mõtted, mida saab teha laps ja koos lapsega kodustes tingimustes e-õppe ajal:

[Muki ja Muri õppemängud](#)

[Lastega meisterdamine ja mängimine](#)

[Lastekas](#) ja [Lastekas youtube](#)

[Jänku-Juss](#)

[Mudila Jussi TV](#)

[Targalt internetis](#)

[Tere, kevad!](#)

[Pusled, ristsõnad](#)

Rahvusringhäälingu arhiivi lastesaated vaatamiseks:

[Buratino tegutseb jälle](#)

[Lumejānesed](#)

[Mõmmi aabits](#)

[Kikerikii](#)

[Vembu ja Tembu](#)

[Tammetõru seiklused](#)

[Hei, põialpoisid!](#)

[Kõige suurem sõber jt.](#)



KABALA LASTEAED-PÕHIKOOL

Lisa 2

Enimkasutatavad e-keskkonnad distantsõppe ajal on E-kool ja Google põhised keskkonnad, nt Classroom, Meet, Drive jt. Lisaks kasutatakse järgnevaid e-keskkondi:

E-kool	Koolihaldussüsteem, mis ühendab endas kodu, kooli ja omavalitsust. Funktsioonid: tunniplaanid, ainepäevikud, õpiülesanded, õppetegevused ainetundides õppematerjalide kogu, hindamine, õppenõukogu otsused ja tunnustamine, õpilaste ja vanemate andmed, foorum ja info liikumine.
Google Drive	Õppematerjalide jagamine/loomine/arhiveerimine.
Google Classroom	Klassihaldus, õppematerjalide esitamine, juhendite ja ülesannete esitamine.
Google Calendar	Aja planeerimine ning õpilaste teavitamine kooli sündmustest, Google Meet vahendusel toimuvatest videotundidest.
Google Meet	Videotundide läbiviimine asendamisel ja distantsõppe läbiviimisel (eriolukorras, õpilase puudumisel ainetundidest).
Google Hangouts	Vestluste ja videokõnede tegemine distantsõppe rakendamisel.
Pusled ja ristsõnad	On võimalik luua ning jagada erinevaid põnevaid ülesandeid: ristsõnad, pusled, sõnaruudud jms.
Nutispot	1.-9. klasside matemaatika tundide ülesanded seotud õppekavaga.
10Monkeys	Põnev veebipõhine matemaatika programm lastele. 10Monkeys teeb õppimise lõbusaks ja lihtsaks. Pakutakse lõbusal ja motiveerival moel kõrgekvaliteedilist sisu matemaatika õppimiseks. Mängud on loodud spetsiaalselt 6–10 aasta vanustele lastele. Matemaatilise sisu on loonud parimad haridusspetsialistid teaduslikult heakskiidetud meetodeid kasutades.
H5P	H5P on õpetajatele suunatud interaktiivsete harjutuste loomise platvorm, mis võimaldab sisu ja ülesannete loomist, jagamist ja taaskasutamist. Võimalus avaldada ülesandeid e-Koolikotis. Sisselogimine HarID abil.
Euroopa Keelte Kool	Digiõppematerjalid vene keele õppimiseks, 6.-9. klassile õpilastele ja õpetajale. Õpetaja platvormi kasutamiseks on tasuta õpetajakonto. Õpilased sisselogimist ei vaja.
LearningApps.org	LearningApps.org on interaktiivne õppimise ja õpetamise protsessi toetav veebirakendus, mis sisaldab interaktiivseid koostisosi (äppe), mida saab kas kohe õppetöösse lülitada või ka ise luua või muuta.



KABALA LASTEAED-PÕHIKOOL

	Õpetajal õppemängude loomisel vajalik konto. Õpilasel võimalik õppemänge kasutada ilma kasutajakontota.
GeoGebra	Tasuta digitaalsed tööriistad tunnitegevuste läbiviimiseks, sh graafikute, geomeetria, koostöötahvlite ja muu jaoks.
Desmos	Interaktiivsed ja loovad tegevused matemaatikatunniks.
E-koolikott	Digitaalse õppevara portaal, kus saab kasutada, jagada ja luua õppematerjale. Alus-, üld- ja kutsehariduse õppematerjalide portaal. Portaali pakub kaasaegseid õppematerjale õpetajale, õpilasele ja lapsevanemale. Keskkonnast on leitavad alus-, üld- ja kutsehariduse õppematerjalid.
OPIQ	E-õpikud ja õppematerjalid, mis on tihedalt seotud kehtiva õppekavaga ning on koolis kasutusel.
TaskuTark	Innovaatiline haridusportaali, kus saab õppida nii õpilane, õpetaja kui täiendõppija. Õppematerjalid põhikoolile erinevates õppeainetes.
EIS	Tasemetööd, olümpiaadid, e-ülesanded, d-testid ja e-kogud.
Youtube	Videoportaali
LiveWorksheets	Liveworksheets võimaldab muuta oma traditsioonilised printitavad töölehed (doc, pdf, jpg...) interaktiivseteks eneseparandustega veebiharjutusteks, mida me nimetame "interaktiivseteks töölehtedeks". Õpilased saavad teha veebis töölehti ja oma vastused õpetajale saata.
Vocaroo	Helisalvestamise ja edastamise võimalus.
LearnEnglish Teens	LearnEnglish Teens aitab parandada inglise keelt lugemis-, kirjutamis- ja kuulamispraktika, eksaminäpunäidete, grammatika- ja sõnavarajarjutuste, mängude ja videote abil. Samuti saab suhelda teiste inimestega üle kogu maailma.
LearnEnglish Kids	LearnEnglish Kids pakub lastele palju tasuta võrgumänge, laule, lugusid ja tegevusi. Vanematele on artikleid laste toetamise kohta inglise keele õppimisel, videoid inglise keele kasutamisest kodus ja teavet lapsele mõeldud inglise keele kursuste kohta.
SketchUp	Arvutipõhine 3D disain ja modelleerimine. Kasutajakonto seotakse GSFE kontoga. Seotakse informaatika, matemaatika, kunstiõpetuse, tehnoloogiaõpetusega ja kasutatakse ringitöös.



KABALA LASTEAED-PÕHIKOOL

Scratch	Visuaalne programmeerimine 4.-6. klassis. Õpilasel ja õpetajal vajalik isiklik kasutajakonto loomine.
Kahoot	Veebitestid ja õppemängud õppimiseks ja teadmiste kontrolliks. Õpetajal vajalik kasutajakonto loomine. Õpilane ei vaja testide sooritamiseks kasutajakontot.
https://padlet.com/	Padlet on töövahend salvestamiseks teavet virtuaalsel tahvlil. Õpetaja saab konto olemasolul luua Padleti seina, anda õpilastele selle internetiaadressi ning õpilased saavad ilma sisselogimiseta seinale postitada hakata. Võimalus lisada teksti, linke, videosid, fotosid, anda tagasisidet ja hinnanguid.
Prezi	Veebipõhine kujundusprogramm (postrid, flaietid, kutsed jmt). Kasutajakonto seotakse kontoga.
Wevideo	Videote loomine, monteerimine, ekraanisalvestus, esitluste ettekandmine/salvestamine. Kasutajakonto seotakse GSFE kontoga.
Bookcreator	E-raamatu loomine. Kasutajakonto seotakse kontoga.
Canva	Veebipõhine kujundusprogramm (postrid, flaietid, kutsed jmt). Kasutajakonto seotakse kontoga.
Mentimeter	Keskkonnas on võimalik luua teste, algatada arutelusid ja luua esitlusplatvorme. Kasutajakonto seotakse kontoga.